

**İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ**

**İSTANBUL GELİŞİM MESLEK YÜKSEKOKULU**

**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**

**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**

**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA 2**

**E- TİCARET FORM UYGULAMASI**

**Ödev Danışmanı**

**Öğr. Gör.** **Öznur AYAZOĞLU**

**ÖZET**

Bu uygulamada "E-Ticaret Form Uygulaması" adlı proje ödevinin tablo ve içerik tanıtımı, ilişkilendirilmesi, kod blokları ve işleyişi yer almaktadır. Ayrıca projeye ait görsel içerikler ve tanıtımları yer almaktadır.

İÇİNDEKİLER

[RESİMLER LİSTESİ III](#_Toc154702189)

[ÖN SÖZ IV](#_Toc154702190)

[1.E-TİCARET FORM UYGULAMASI 1](#_Toc154702191)

[1.1.Projenin Amacı 1](#_Toc154702192)

[1.2.Hedef Kitle 1](#_Toc154702193)

[1.3.Projenin İçeriği 1](#_Toc154702194)

[1.4.Projenin Zaman Çizelgesi 1](#_Toc154702195)

[1.5.Proje Ekibi ve Yönetimi 1](#_Toc154702196)

[2. GİRİŞ 2](#_Toc154702197)

[2.1.Admin Paneli ve Karşılaştığımız İlk Ekran 2](#_Toc154702198)

[2.1.1.Admin Paneli İşlevleri ve Bağlantılı Araçları 3](#_Toc154702199)

[2.2.Kullanıcı Arayüzü ve Bağlantılı Araçları 7](#_Toc154702200)

[2.2.1.Kullanıcıların Erişim Sağladığı Araçlar ve Bu Araçların Kullanım Şekli 10](#_Toc154702201)

[KAYNAKÇA 17](#_Toc154702202)

# RESİMLER LİSTESİ

[Resim 1 Gantt Şeması 1](#_Toc154702203)

[Resim 2 Ana Menü 2](#_Toc154702204)

[Resim 3 Kullanıcı Girişi Kod Bloğu 3](#_Toc154702205)

[Resim 4 Admin Paneline Giriş Kod Bloğu 3](#_Toc154702206)

[Resim 5 Admin Giriş Ekranı Arayüzü 3](file:///C:\Users\igite\Downloads\java_rapor%20(1).docx#_Toc154702207)

[Resim 6 Adminin Bilgilerini Kontrol Eden Kod Bloğu 4](#_Toc154702208)

[Resim 7 Adminin Bilgilerini Kontrol Eden Kod Bloğu 2 4](#_Toc154702209)

[Resim 8 Admin Yönetim ve Düzenlemeler Arayüzü 4](#_Toc154702210)

[Resim 9 Tablo Kolonları Kod Bloğu 5](file:///C:\Users\igite\Downloads\java_rapor%20(1).docx#_Toc154702211)

[Resim 10 Veri tabanından Gerekli Bilgileri Alan Kod Bloğu 5](file:///C:\Users\igite\Downloads\java_rapor%20(1).docx#_Toc154702212)

[Resim 11 Seçili Satırı TextField'a yazdıran kod bloğu 5](file:///C:\Users\igite\Downloads\java_rapor%20(1).docx#_Toc154702213)

[Resim 12 Tabloya Veri Girme İşlemi 6](#_Toc154702214)

[Resim 13 Tablodan Veri Silme İşlemi 6](#_Toc154702215)

[Resim 14 Tablodaki Ürünü Düzenleme 6](#_Toc154702216)

[Resim 15 Ana Menü 7](#_Toc154702217)

[Resim 16 Kullanıcı Kayıt ve Giriş Arayüzü 7](#_Toc154702218)

[Resim 17 Kullanıcı Giriş Kontrol 8](#_Toc154702219)

[Resim 18 Kullanıcı Bilgilerini Kontrol Metoduna Yollama İşlemleri 8](#_Toc154702220)

[Resim 19 Kullanıcının Giriş Yapabilmesi İçin Service Alanına Mail ve Şifre Gönderme 8](#_Toc154702221)

[Resim 20 Kullanıcının Bilgilerini Veri Tabanından Kontrol Ediyor ve Giriş Yapıyor 9](file:///C:\Users\igite\Downloads\java_rapor%20(1).docx#_Toc154702222)

[Resim 21 Builder ile Üye Olan Kullanıcının Bilgilerini Değişkene Atıp Günceller 9](#_Toc154702223)

[Resim 22 Dashboard Ekranı 10](#_Toc154702224)

[Resim 23 Ürünler Butonu 11](#_Toc154702225)

[Resim 24 Ürünler Ekranı 11](#_Toc154702226)

[Resim 25 Ürünler Sekmesinde Ürünleri Listeleme 12](#_Toc154702227)

[Resim 26 Seçilen Ürünü Sepet Ekranına Yönlendirme İşlemi 12](#_Toc154702228)

[Resim 27 Sepet Ekranı 13](#_Toc154702229)

[Resim 28 Sepet Sütunları 13](#_Toc154702230)

[Resim 29 Sepetten Silme 14](#_Toc154702231)

[Resim 30 Sepetteki Toplam Fiyat Bilgisi Hesaplama 14](#_Toc154702232)

[Resim 31 Bakiye Kontrol 14](#_Toc154702233)

[Resim 32 Satın Alım Sonrası Tablo Güncellenmesi 15](#_Toc154702234)

[Resim 33 Kullanıcının Hesap Bilgileri 15](#_Toc154702235)

[Resim 34 Kullanıcının Kendi Bilgilerini Güncelleme İşlemi 16](#_Toc154702236)

# ÖN SÖZ

Bu uygulamada "E-Ticaret Form Uygulaması" adlı proje ödevinin tablo ve içerik tanıtımı, ilişkilendirilmesi, kod blokları ve işleyişi yer almaktadır. Ayrıca projeye ait görsel içerikler ve tanıtımları yer almaktadır.

Ödevin hazırlanmasında, emeği geçen ve yardımcı olan grup arkadaşlarıma, bu uygulamanın ne olduğunu, nasıl kullanıldığını eğitim hayatında bizlere anlattığı dersler sayesinde öğreten Sayın, Öznur AYAZOĞLU öğretmenime teşekkür ederim.

# 1.E-TİCARET FORM UYGULAMASI

## 1.1.Projenin Amacı

E-ticaret uygulamamız, kullanıcıların güvenli ve hızlı bir şekilde alışveriş yapmalarını sağlamak ve işletmelerin ürünlerini satmasını hedeflemektedir.

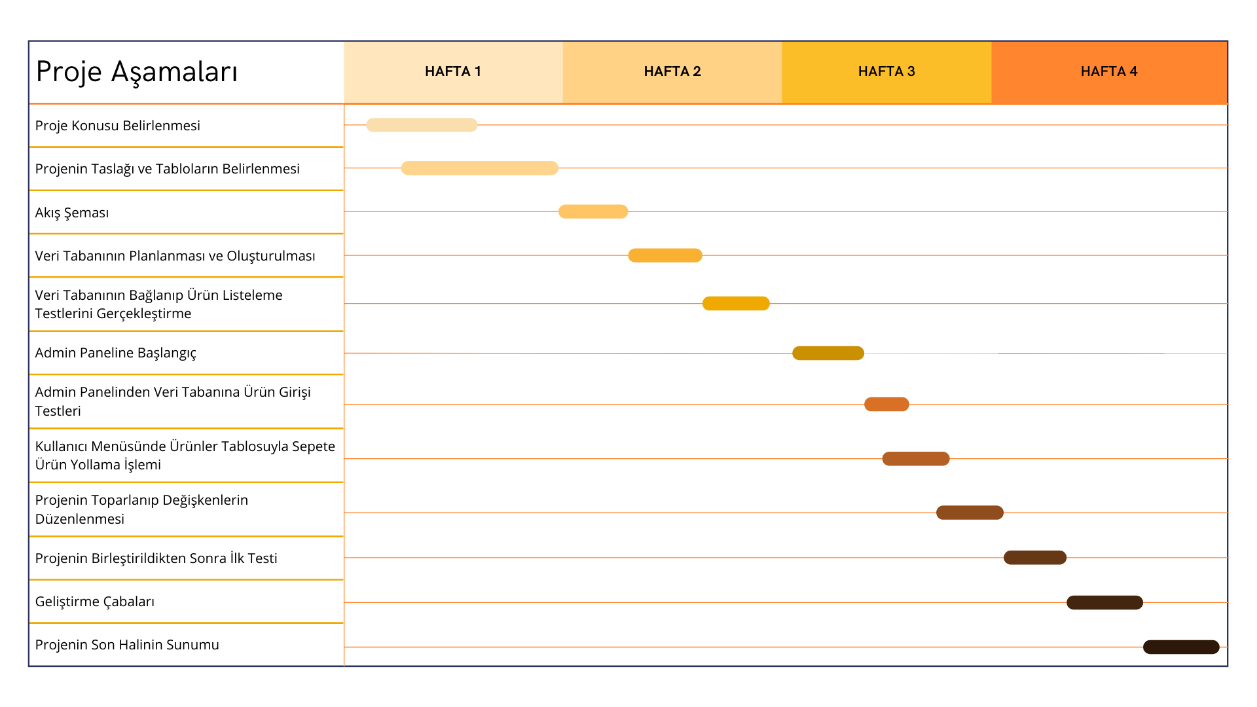
## 1.2.Hedef Kitle

Uygulamamızın hedeflemiş olduğu kitle 18 yaşını doldurmuş internet üzerinden alışveriş gerçekleştirebilecek insanlardır. Projemizin genel olarak hedeflerinde coğrafi sınırlarını aşıp uluslararası tedarik zincirine dahil olmak yer almaktadır.

## 1.3.Projenin İçeriği

Projemizde kullanıcı ve admin olmak üzere 2 tane panel bulunmaktadır. Admin panelimizde işletmelerin kendi ürünlerini veri tabanına ekleyip stok bilgilerini güncelleme alanı bulunmaktadır. Diğer panelimizde kullanıcın kayıt olup veya giriş yapabildiği ve bu işlem sonucunda satın alma işlemi yapabileceği kısımlar ayrıca kendi kişisel bilgilerini güncelleyebileceği alan bulunmaktadır.

## 1.4.Projenin Zaman Çizelgesi



Resim 1 Gantt Şeması

## 1.5.Proje Ekibi ve Yönetimi

Proje ekibimiz 6 kişiden oluşmaktadır sırasıyla; Yiğit Eren ATAGOZLI, Mehmet İLHAN, Büşra AYRAL, Sudenur ERDURMAZ, Yusuf ÜNALAN, Ahmet Metehan YİYENER. Görev dağılımlarımızı ise şu şekilde yaptık:

Admin Paneli: Yusuf ÜNALAN, Yiğit Eren ATAGOZLI

Kullanıcı Paneli (Sepet, Cüzdan): Büşra AYRAL

Kullanıcı Paneli (Ürünler): Mehmet İLHAN

Veri Tabanı ve Bağlantılar: Ahmet Metehan YİYENER, Sudenur ERDURMAZ

# 2. GİRİŞ

Yapmış olduğumuz form uygulaması JAVA ile yazılmış olup hem admin hem kullanıcılar tarafından kolay kullanılabilir biçimde tasarlanmıştır. Projeyi seçme sebebimiz basit arayüzlerle büyük işleri çözebilmek, güvenli bir satış ve alış deneyimi sağlamak ve verilerin güvenli bir ortamda saklanmasını sağlamaktır. Üzerinde çalıştığımız ve teslimini yaptığımız bu projeyi basit şirketler ve bireysel satıcılar başta olmak üzere birçok e-ticaret çalışanı kolaylıkla kullanabilir.

## 2.1.Admin Paneli ve Karşılaştığımız İlk Ekran

metin, ekran görüntüsü, dikdörtgen, tasarım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 2 Ana Menü

Karşımıza çıkan bu ilk arayüzde admin ve kullanıcı butonu olmak üzere iki opsiyonla karşılaşıyoruz. Admin panel bu sitenin sahibi için gerekli bilgilerin sağlandığı, gerekli bilgilerin, güncellemelerin ve düzenlemelerin yapıldığı panel. Kullanıcı panel ise müşterilerin ürünlere ulaştığı, bunları dilerse sepetine eklediği veya ürünü satın aldığı panel.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 3 Kullanıcı Girişi Kod Bloğu

Kullanıcı arayüzünde yapılan işlemler. Kod bloğu örneği (Uygulama kodları arasından örnek olarak alınan kod öbeğidir.)

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 4 Admin Paneline Giriş Kod Bloğu

Admin arayüzünde yapılan işlemler. Kod bloğu örneği (Uygulama kodları arasından örnek olarak alınan kod öbeğidir.)

### 2.1.1.Admin Paneli İşlevleri ve Bağlantılı Araçları

Admin yukarıdaki görsel belgemizde bulunan butona tıkladığında karşılaştığı arayüze gerekli bilgilerini girmeli ve doğrulamalıdır. Aksi takdirde verilerin güvenliğini sağlayabilmek adına girişi kabul edilmeyecektir.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 5 Admin Giriş Ekranı Arayüzü

Admin ekranının giriş panelinin ekran görüntüsünde bizi karşılayan kullanıcı adı ve şifre alanı.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 6 Adminin Bilgilerini Kontrol Eden Kod Bloğu

metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 7 Adminin Bilgilerini Kontrol Eden Kod Bloğu 2

Admin girişinin doğruluğunu kontrol etmek adına datalar arasından çağırılan ve test edilen verilerin kod blokları ve açıklamaları.

metin, ekran görüntüsü, sayı, numara, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 8 Admin Yönetim ve Düzenlemeler Arayüzü

Admin ürünlerinin tüm bilgilerine ulaşabildiği ve bu bilgileri güncelleyebildiği, değiştirebildiği ve güncelleyebildiği ana ekranı. Bu arayüzün basit ve yüksek işlevli olmasına gösterilen önemin sebebi kullanım kolaylığı. Admin veri tabanından ürünler tablosundan veri çekip tabloda satır satır listeleme yapabilir ve seçilen satır textfield’a yazdırabilir.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 9 Tablo Kolonları Kod Bloğu

Tablo klonlarını oluşturan kod bloğu.

metin, ekran görüntüsü içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 10 Veri tabanından Gerekli Bilgileri Alan Kod Bloğu

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturulduVeri tabanından ürünler tablosundan veri çekip tabloda satır satır listeleyen kod bloğu.

Resim 11 Seçili Satırı TextField'a yazdıran kod bloğu

Seçili satırı TextField’a yazdıran kod bloğu.

metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 12 Tabloya Veri Girme İşlemi

metin, ekran görüntüsü, yazılım, işletim sistemi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 13 Tablodan Veri Silme İşlemi

metin, ekran görüntüsü, yazılım, işletim sistemi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 14 Tablodaki Ürünü Düzenleme

Sırasıyla adminin veri girişi yazmasını sağlayan, tablodan veri silme ve seçili ürünü düzeltme işlemlerini yapmasını sağlayan kod blokları.

## 2.2.Kullanıcı Arayüzü ve Bağlantılı Araçları

Tekrar ilk ekranımızı hatırlayalım. İlk basamakta karşımıza çıkan iki opsiyondan birisi olan kullanıcı butonu, çalışma mantığı ve bu alanda kullanıcıların ulaşabileceği araçlara göz atalım.

metin, ekran görüntüsü, dikdörtgen, tasarım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 15 Ana Menü

metin, ekran görüntüsü, ekran, görüntüleme, dikdörtgen içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 16 Kullanıcı Kayıt ve Giriş Arayüzü

Kullanıcımızı karşılayan ikinci ekranda ise, daha önce veri tabanında bilgileri olan yani üyeliklerini oluşturmuş kullanıcılar için tekrar giriş sağlayan ekran ve ilk kez veri tabanına bilgileri kaydolacak ve ilk kez bu e- ticaret sitesini kullanacak kullanıcılar için giriş ekranı bulunmaktadır.

Kullanıcımız var olan hesabına giriş yapmak istediğinde veri tabanı bu bilgileri kodlar arasından çağırıyor ve bilgilerin doğruluğunu kontrol ediyor.

ekran görüntüsü, metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 17 Kullanıcı Giriş Kontrol

Eğer kullanıcımız var olan bir hesabı olduğunu düşünmekte fakat bu hesap datalarımızın arasında yok ise ona kullanıcılarımızın arasında yer alması için bir üye ol servis sağlamaktayız.

metin, ekran görüntüsü, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 18 Kullanıcı Bilgilerini Kontrol Metoduna Yollama İşlemleri

Üye ol servisi sağlamak için gereken kod bloğu. Sonrasında ise kullanıcımız gerekli verilerini girerek bir profil oluşturuyor. Bu sayede de cüzdan, sepet ve benzeri araçlardan faydalanabiliyor.

ekran görüntüsü, metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 19 Kullanıcının Giriş Yapabilmesi İçin Service Alanına Mail ve Şifre Gönderme

Giriş yapmak için giriş yap servis alanından veri tabanından çekilen mail ve şifre bilgileriyle giriş gerçekleştiriyor.

metin, ekran görüntüsü içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 20 Kullanıcının Bilgilerini Veri Tabanından Kontrol Ediyor ve Giriş Yapıyor

metin, ekran görüntüsü, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 21 Builder ile Üye Olan Kullanıcının Bilgilerini Değişkene Atıp Günceller

Kullanıcının kaydolurken girdiği bilgilerini builder ile nesne oluşturup değişkenlere atıyor ve verilerini güncelliyor. Bu sayede kullanıcı sistemimize giriş sağlamış oluyor. Kullanıcı giriş yaparken databaseden yapılan kontroller sonucu giriş işlemi gerçekleştiriliyor.

### 2.2.1.Kullanıcıların Erişim Sağladığı Araçlar ve Bu Araçların Kullanım Şekli

Kullanıcımız üye olarak ya da giriş yaparak tekrar farklı bir arayüzle buluşmakta. Bu arayüz sayesinde ürünlere erişim sağlamakta, cüzdan bakiyesini kontrol edebilmekte ve sepetine dilediği ürünü ekleyebilmektedir. Ürünler aracı sayesinde veri tabanındaki ürünleri listeleyip görüntüleyebilmekte ve bu ürünler arasında istediğini miktarı ile birlikte seçip ve dilerse sepetine ekleyip alışverişine devam edebilmektedir.

metin, ekran görüntüsü, dikdörtgen, ekran, görüntüleme içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 22 Dashboard Ekranı

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 23 Ürünler Butonu

Ürünler butonunun kod bloğu.

Kullanıcı ürünler butonuna tıkladığında gerekli listeleme işlemi yapılarak kullanıcıya bu veriler gösterilmektedir. Konu hakkında yazdığımız kod bloğu ve kullanıcının ulaştığı arayüzde karşısına çıkan ürün listesi aşağıdadır.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 24 Ürünler Ekranı

metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 25 Ürünler Sekmesinde Ürünleri Listeleme

Kullanıcı gerekli gördüğü ürünü sepetine ekleyebilir, miktarını seçebilir ve sepette gerekli güncellemeleri yapabilir.

metin, ekran görüntüsü içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 26 Seçilen Ürünü Sepet Ekranına Yönlendirme İşlemi

Ürünü sepete atma, kullanıcının bu üründen kaç adet almayı talep ettiği ve sepette yaptığı güncellemeleri gerekli arayüz ile kullanıcının görüntülemesini sağlayan ve datalar arasında gerekli bağlantıyı sağlayan kod bloğu.

metin, elektronik donanım, ekran görüntüsü, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 27 Sepet Ekranı

Kullanıcın sepete girdiğinde ulaştığı arayüz. Kullanıcının İd numarasına göre daha önceden sepetine eklemiş olduğu ürünleri listeliyor.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 28 Sepet Sütunları

Sepet tablosunun kolonlarında kullanılan kod bloğu.

Kullanıcı sepetindeki ürünlerin fiyatını görebilir, bu ürünlerin arasında dilediğini sepetinden çıkarabilir ya da dilediği ürünü satın alma işlemlerine geçebilir.

metin, ekran görüntüsü, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 29 Sepetten Silme

İstenen ürünü sepetten silmeyi sağlayan kod bloğu.

Kullanıcı sepet üzerindeki işlemlerini tamamladıktan sonra sepetinde kalan ürünlerin miktar ve fiyatını görebilir ve işlemlerine bu duruma göre devam edebilir.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 30 Sepetteki Toplam Fiyat Bilgisi Hesaplama

Sepete eklenen ürünlerin fiyat bilgilerinin toplam fiyat olarak hesaplanmasını sağlayan kod bloğu.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 31 Bakiye Kontrol

Kullanıcının sepete eklenmiş ürünlerin satın alınıp alınamayacağını kontrol eden ve sonucunda bakiye sorgulaması yapan kod bloğu.

Kullanıcı satın alma işlemlerini tamamladığında cüzdan bakiyesi ve ürünler hakkındaki datalar işlemle birlikte güncellenir. Bu güncelleme sayesinde diğer kullanıcılar ürünlerin stok durumu sebebiyle mağduriyet yaşamaz ve cüzdan bakiyesine göre alışverişine devam edebilir.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 32 Satın Alım Sonrası Tablo Güncellenmesi

Ödemeden sonra dataların tekrar güncellenmesini ve stok durumunun güncel kalmasını sağlayan kod bloğu.

metin, ekran görüntüsü, ekran, görüntüleme, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 33 Kullanıcının Hesap Bilgileri

Kullanıcının kişisel bilgilerini güncelleyebileceği arayüz tasarımımız.

metin, ekran görüntüsü, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Resim 34 Kullanıcının Kendi Bilgilerini Güncelleme İşlemi

Kullanıcının ID’sine göre, kişisel bilgilerinin kontrollerini sağlamasına yarayan ve datalarda bu işlemleri güncellemeye yarayan kod bloğu.

# KAYNAKÇA

1. <https://www.w3schools.com/java/java_methods.asp>
2. <https://blog.burakkutbay.com/jdbc-veritabani-baglantisi.html/>
3. <https://www.youtube.com/watch?v=I56wFFE_Dbs>
4. <https://www.youtube.com/watch?v=3KVKwEMLTBE>
5. <http://www.java2s.com/Tutorials/Java/Swing_How_to/JTable/Add_new_row_to_JTable.htm>
6. <https://javaplanet.wordpress.com/2017/04/02/javada-metodlar/>
7. <https://www.freecodecamp.org/news/how-lists-work-in-java/#:~:text=You%20can%20use%20the%20Java,deleting%20elements%20in%20a%20collection>.